

Оглавление

Глава	Страница
1 Общие сведения о продукте	3
2 Использование экранов и меню	5
3 Первое включение	9
4 Рекомендации по программированию	11
5 Установка приборов и групп	12
6 Установка сцен	16
7 Установка экранов	18
8 Выполнение сценариев по расписанию	25
9 Выполнение сценариев по составленным циклам	28
10 Резервное копирование и восстановление настроек	32
11 Обнаружение и обновление устройств	35
12 Digidim управление	36
13 Настройка пульта ДУ	38
14 Сброс настроек к заводским	40
15 Пароль доступа	41
16 Установка времени, часового пояса и даты	42
17 Настройка подсветки экрана	44
18 Уход за изделием	45
19 Калибровка сенсорного экрана	46
20 Возможные проблемы и их решение	47
21 Общие слова о системе управления освещением	49
22 Словарь иконок меню	51

Символы используемые в данном руководстве:



Master panel: Информация напротив такой иконки относится только к указанному режиму сенсорной панели.



Slave panel: Информация напротив такой иконки относится только к указанному режиму сенсорной панели.



Lighting router slave: Информация напротив такой иконки относится только к указанному режиму сенсорной панели.

Если символ отсутствует, информация относится ко всем режимам сенсорной панели. подробнее о режимах сенсорной панели см. раздел 3.2.



Напротив этого значка находится полезная информация, которая облегчит настройку сенсорной панели.

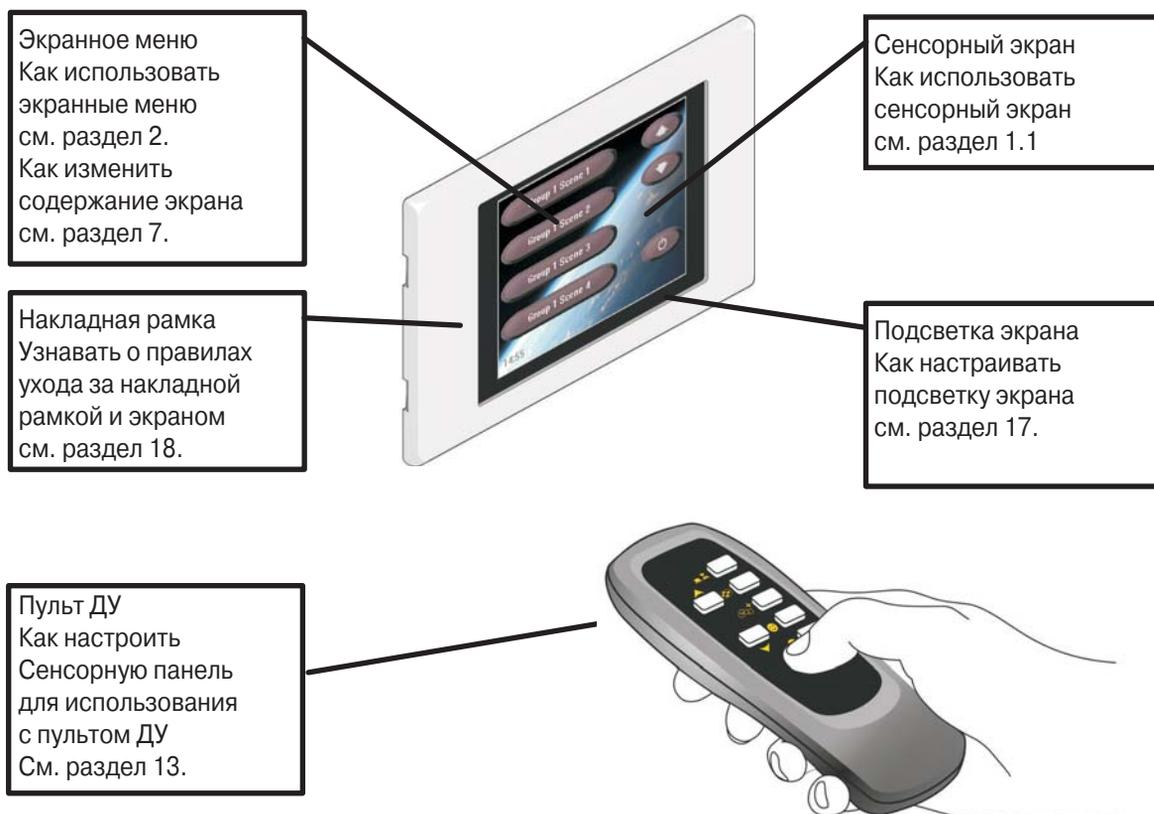


Предупреждения о вашей безопасности, или безопасности сенсорной панели.

1 Сенсорная панель 924 Общие сведения

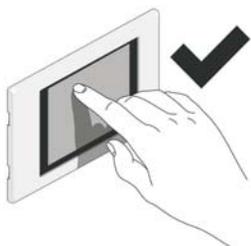
Спасибо за Ваш выбор продукции фирмы Helvar. Выбирая продукцию фирмы Хелвар Вы приобретаете высокотехнологичное оборудование, и мы надеемся, что Вам понравится пользоваться им. Это руководство призвано помочь Вам наиболее полно использовать Сенсорную панель. Здесь Вы прочтёте о ее особенностях, ее функциях и правилах обслуживания. Чтобы узнать подробнее об правилах монтажа см. инсталляционный листок (документ 7860140, приложенный к устройству).

! Сенсорная панель требует предварительной настройки при первом включении. см. раздел 3.



! Чтобы узнавать о вашей системе освещения, и как работает с ней сенсорная панель 924 см. раздел 21.

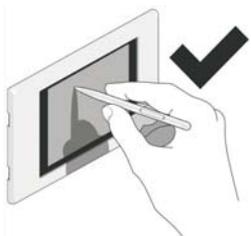
1.1 Что можно и чего нельзя делать



Сенсорная панель предназначена для управления лёгкими нажатиями на сенсорный экран пальцем, или специально обученным стилусом.



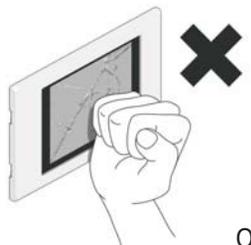
Можно управлять освещением пультом дистанционного управления (приобретается отдельно)



Не прикасайтесь к экрану твёрдыми, или острыми предметами, в т.ч. ручкой чтобы не поцарапать и не испачкать экран.



если предполагается частое программирование сенсорной панели, рекомендуется использовать специальный стилус для сенсорных экранов.

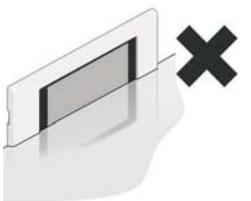


Сенсорная панель допускает умеренные воздействия, но может повредиться слишком сильным нажимом. Вы должны нажимать экран мягко. Если при нажатии изображение искажается, значит Вы нажимаете слишком сильно.

Опасность поражения электрическим током: Не монтируйте Сенсорную панель при подключенном напряжении. Не разбирайте Сенсорную панель. Если Вы подозреваете, что присутствует дефект, обратитесь к вашему поставщику за квалифицированной помощью.



Чтобы узнавать о Технической поддержке, см. раздел 20.1.



Не допускайте попадания на Сенсорную панель любых жидкостей.

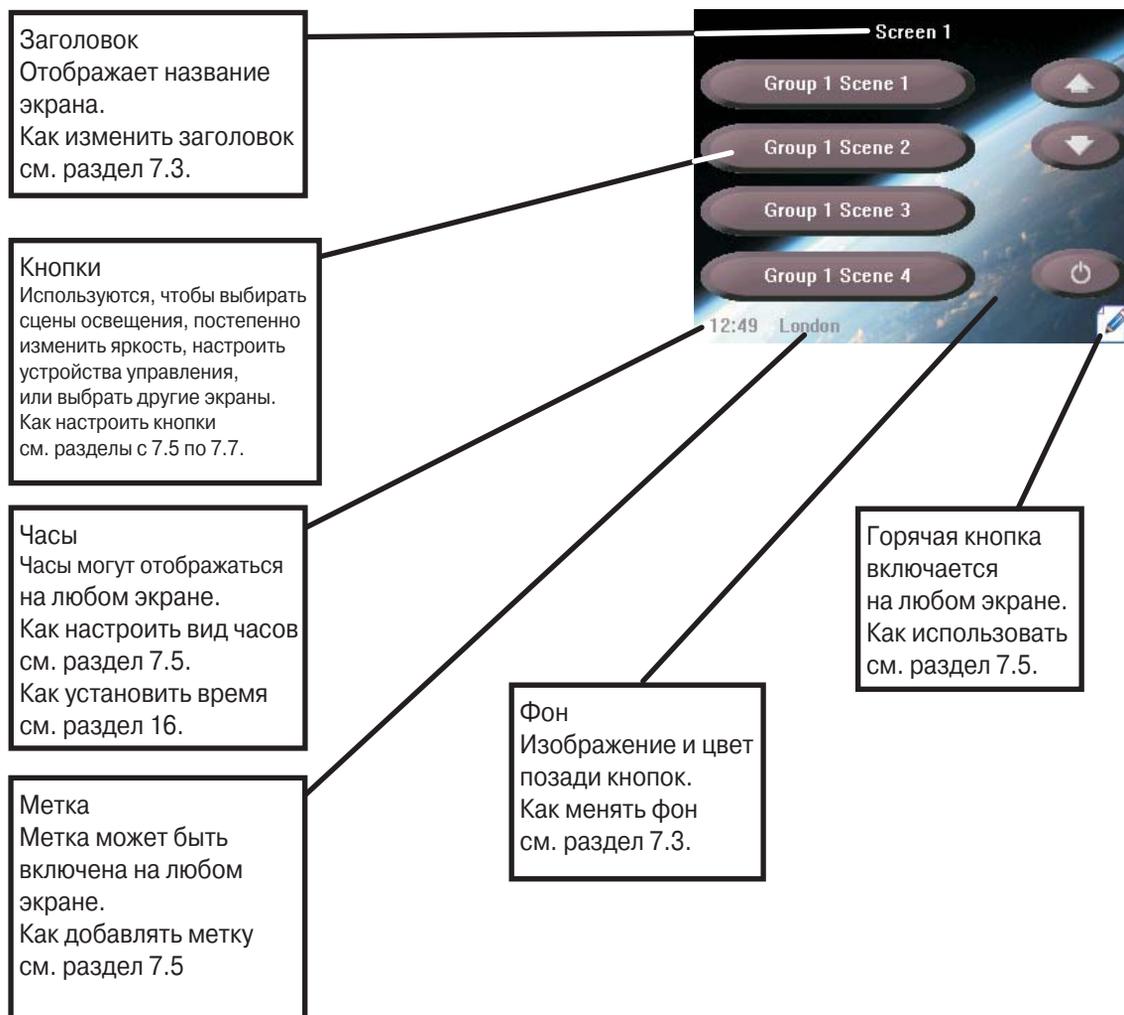
Чтобы узнать, как чистить Сенсорную панель, см. раздел 18.

2 Экраны и меню

Все функции сенсорной панели доступны через использование экранов и меню. Этот раздел объясняет, что такое экраны и меню, и что они делают, и объясняет как использовать меню настройки и всплывающее меню.

2.1 Экраны

Экраны обеспечивают графический интерфейс пользователя для удобного управления системой освещения в круглосуточном режиме. Вы можете выбрать сцены освещения, передвинуть индикаторы, или выбрать другие экраны. Каждый элемент на экране можно настраивать. Как создать и изменить экраны, см. раздел 7.



2.2 Меню настройки и всплывающее меню

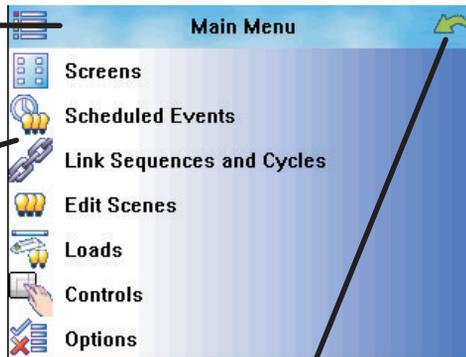
Текстовые меню нужны, чтобы настроить сенсорную панель, настроить сцены освещения, настроить запланированные события, и настроить вид и содержание экранов.

Заголовок и область подсказки
Показывает заголовок
текущего меню, или подсказку
для выбранного пункта меню.

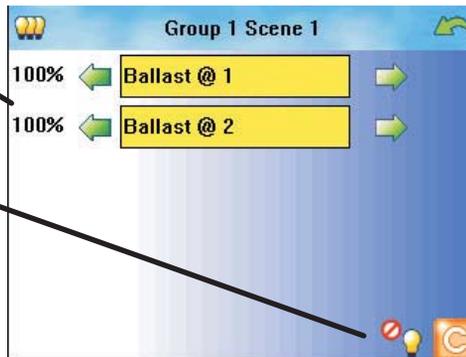
Меню
Список подменю и команды.
Для удобства навигации,
каждому пункту в меню
соответствует своя иконка.
Список иконок и их функции
см. на задней обложке
этого руководства.
Подробное описание всех
пунктов меню см. раздел 3.2.

Список
связанных друг с другом
элементов, например,
яркость ламп,
сцены, или
экраны.

Всплывающее меню
Строка иконок в основании экрана.
Отображает команды, которые
могут использоваться с элементами,
показанными в основной части экрана.
Например, на экране - сцена освещения,
Всплывающее меню содержит команды,
которые могут быть использованы
этой сценой.



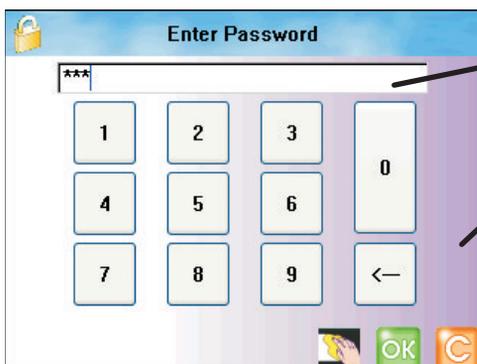
Кнопка возврата
Нажать на эту кнопку
(или в заголовке),
чтобы вернуться к
предыдущему меню.



2.3 Как войти в меню настройки



1. Нажмите горячую точку в нижнем правом углу экрана.



2. Введите пароль и нажмите **OK** затем **☰**, раскроется меню настройки

✔ Подробнее о защите паролем см. раздел 15.

Пароль вводится один раз за сеанс. После выхода из меню свободно зайти можно в течение 20 секунд. По прошествии этого времени для доступа к меню необходимо ввести пароль снова.

2.4 Выход из меню настройки

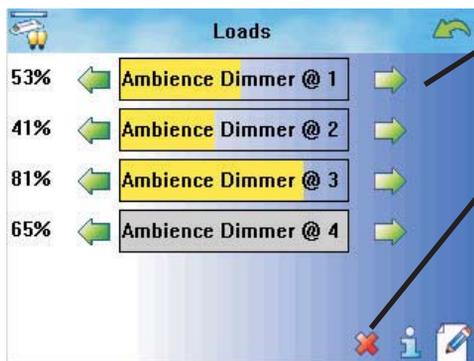
🏠 Возвращает на один уровень вверх. Для полного выхода нажать несколько раз.

2.5 Меню настройки и всплывающее меню

Для более полного использования опций используйте меню настройки и всплывающее меню вместе. Обычно достаточно нажать элемент, чтобы выбрать его, но иногда всплывающее меню делает доступными дополнительные операции над элементом.

Чтобы выполнить действие над элементом, выберите опцию из всплывающего меню, и затем нажмите элемент, который хотите изменить. Некоторые действия команд всплывающего меню доступны только однажды, но некоторые остаются активными до выхода из них. Например, если Вы выбираете команду удалить, ✕ можно продолжать выбирать и удалять элементы, пока не выйдете из этой команды.

Пример использования команды удаления:



Здесь отображён список приборов.
Последний - отсутствующий прибор, он закрасен серым.

1. Нажмите ✕ для активации команды удаления.

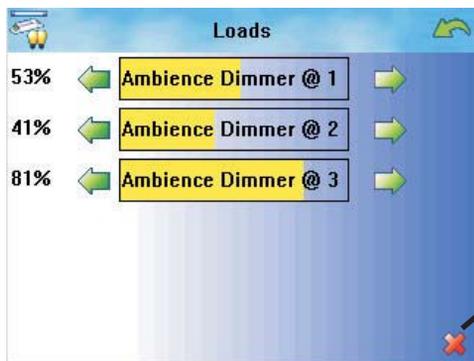


Когда видна только одна иконка во всплывающем меню, команда, соответствующая этой иконке, активна.



2. Выберите прибор, который хотите удалить, он закрасится красным.

3. Нажмите **OK** чтобы подтвердить удаление. Обратите внимание, что иконка ✕ осталась в углу экрана. Это указывает, что команда удаления всё ещё активна.



4. Если необходимо, можно продолжать удалять приборы. Чтобы выйти из режима удаления нажмите ✕

3 Первое включение

Сенсорная панель требует небольшой настройки, прежде чем ей можно будет пользоваться. Процесс начальной настройки начинается автоматически, когда сенсорная панель включена.

- ! Установив однажды, изменить режим сенсорной панели можно только сбросив настройки на заводские. Как это сделать см. раздел 14.

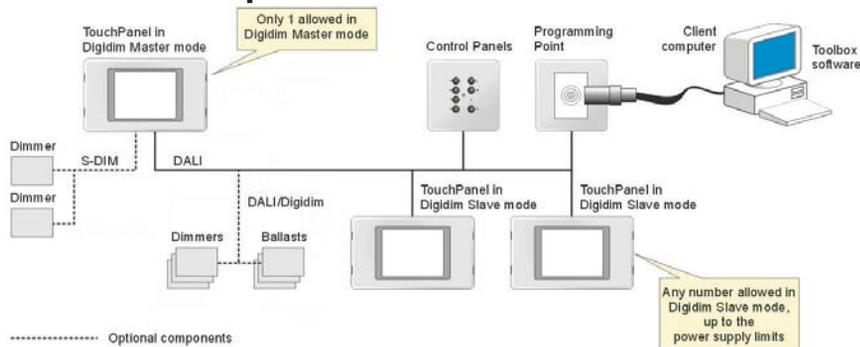
3.1 Установка режима, времени и даты

1. Включите сенсорную панель и подождите около 30 сек.
 2. Появится меню выбора режима. Выберите необходимый режим. Подробно о режимах см. раздел 3.2.
 3. Нажмите **OK** чтобы сохранить выбор.
 4. Появится меню установки времени и даты.
 5. Кнопками **↑** и **↓** установите время и дату.
 6. Нажмите **OK** чтобы сохранить выбор.
 7. Появится экран по умолчанию. Сенсорная панель готова к работе.
- ✓ Сенсорная панель сохраняет настройки постоянно. Однако, если сенсорная панель остается без питания в течение двух и более суток, дата и время могут быть сброшены. Как установить дату и время см. в разделе 16.



- ✓ Когда режим работы установлен можно проверить его установки. Подробнее см. раздел 20.2.

3.2 Режимы работы

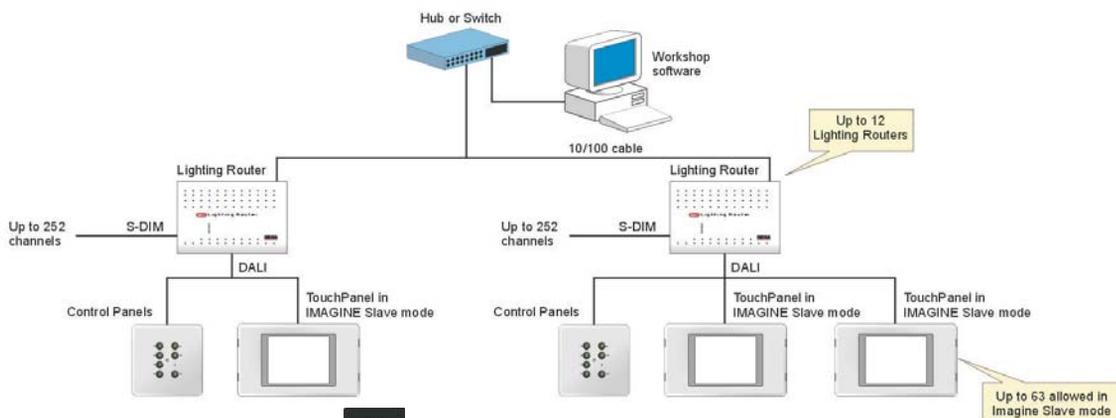


Режим Master Panel: **MP**

В этом режиме сенсорная панель может использоваться, для редактирования групп и сцен для всех приборов в системе освещения, и можно редактировать и использовать запуск событий по расписанию. В системе может быть только одна сенсорная панель в master режиме. При включении сенсорная панель обнаружит приборы системы освещения автоматически. Сенсорная панель может работать с DALI/Digidim устройствами и/или Emapine (S-DIM) устройствами одновременно. Программное обеспечение должно использоваться для программирования других панелей управления.

Режим Slave Panel: **SP**

В этом режиме сенсорная панель может использоваться только для выбора сцен и уровней освещения. Сенсорная панель не может использоваться, чтобы программировать систему освещения. Программное обеспечение должно использоваться для программирования других панелей управления.



Режим Lighting Router Slave: **LRS**

В этом режиме сенсорная панель может использоваться как панель управления в системе Маршрутизатора управления освещением. Сенсорная панель может использоваться только для выбора сцен и уровней освещения. Сенсорная панель не может использоваться, чтобы программировать систему освещения. Для этого Вы должны использовать версию программного обеспечения 3.3.2 или выше (приобретается отдельно).

4 Рекомендации по программированию

Программирование сенсорной панели позволяет Вам настраивать её особенности под свои конкретные нужды.

Программирование включает в себя: работу с приборами, группами, сценами и экранами.

Число доступных функций зависит от выбранного режима.

Подробнее о режимах работы и установках режимов см. раздел 3.2.

Следующая таблица показывает какие функции доступны в каждом режиме:

	Master Panel MP	Slave Panel SP	Lighting Router Slave LRS	
1. Переименование групп	ДА	ДА	НЕТ	Подробнее о переименовании групп см. раздел 5.3
2. Объединение приборов в группы	ДА	НЕТ	НЕТ	Подробнее о группах см. раздел 5.5
3. Настройка экрана	ДА	ДА	ДА	Подробнее о настройке экрана см. раздел 7
4. Изменение сцен	ДА	НЕТ	НЕТ	Подробнее о сценах см. раздел 6.1
5. Изменение функциональных кнопок	ДА	ДА	ДА	Подробнее о функциональных кнопках см. раздел 7.7
6. Добавление событий по расписанию	ДА	ДА	ДА	Подробнее о событиях по расписанию см. раздел 8.2
7. Добавление последовательностей и циклов	ДА	ДА	ДА	Подробнее о последовательностях и циклах см. раздел 9.1
8. Программирование пульта ДУ	ДА	ДА	ДА	Подробнее о функциях пульта ДУ см. раздел 13

5 Установка приборов и групп

MP SP

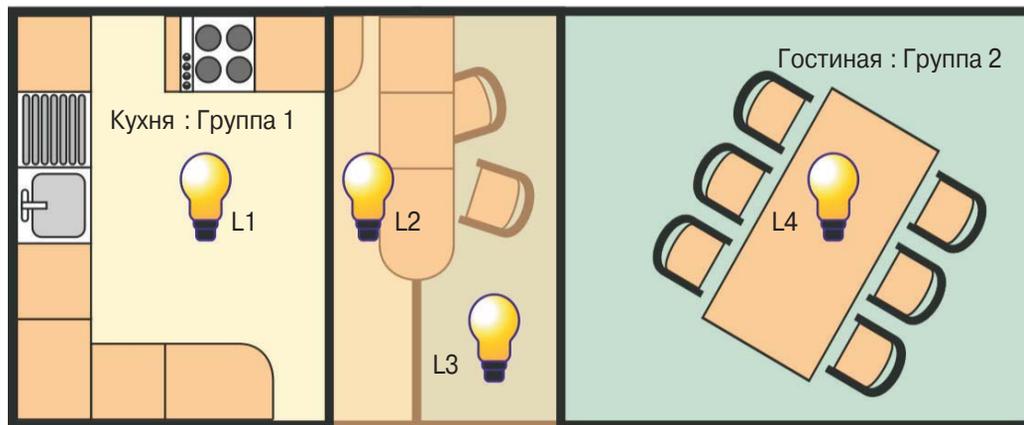
В режиме Master сенсорная панель обнаруживает приборы автоматически и может работать с ними немедленно, но удобнее работать с приборами, дав им свои названия, и объединив их в группы. Эта глава объясняет, как установить, назвать и группировать приборы.

5.1 Группы

Группы - это способ разбить систему освещения в удобные коллекции приборов и элементов управления, делающие систему освещения проще для управления и понимания. Назначив кнопкам на панели конкретные значения освещённости для определённых групп приборов мы можем снова и снова вызывать эти сцены одним нажатием, причём повторяться сцена будет в точности, т.е. реагировать будут только нужные приборы, а приборы в других группах будут игнорировать команды для этой группы.

Кроме того, можно назначать кнопкам и широковещательные уровни освещённости, т.е. команды не какой-то конкретной группе, а всем светильникам сразу. Более подробно о Широковещательных командах см. раздел 21.2.

Например:



Приборы	Группы
L1	Группа 1
L2	Группы 1 и 3
L3	Группы 2 и 3
L4	Группа 2



В этом примере Вы видите четыре прибора в трех группах:

Группа 1 содержит прибор L1, который находится в кухне;

Группа 2 содержит приборы L3 и L4, которые находятся в столовой и гостиной соответственно

Группа 3 содержит L2 и L3, которые находятся в столовой.

Эти группировки позволяют Вам управлять светом только в кухне, только в гостиной, или только в столовой.

Конечно, Вы можете выбрать сцену в Группе 1 и другую сцену в группе 2,

чтобы включить свет в обеих Группях, и то же для Группы 3.

5.2 Предел количества приборов

Сенсорная панель может работать с Imagine и/или DALI/Digidim управляемыми приборами.

В режиме Master panel сенсорная панель может работать с 64 Imagine каналами и/или 63 каналами DALI/Digidim.

DALI/Digidim приборы определяются автоматически, Вам не надо устанавливать им ручную адреса.

Приборы Imagine должны иметь адреса в диапазоне 1 - 64. Как установить адрес прибора см. в его описании.

5.3 Переименование групп

Группы можно назвать любыми удобными для Вас именами.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Редактирование сцен.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  В списке выбирать группу, которую надо переименовать.
5.  Набрать новое название для группы.
6.  Сохранить изменения.

5.4 Переименование приборов

Каждый прибор можно назвать любым удобным для Вас именем.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Список обнаруженных приборов.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  В списке выбирать прибор, который надо переименовать.
5.  Набрать новое название для прибора.
6.  Дважды нажав сохранить изменения.

5.5 Добавление прибора к группе **MP**

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Список обнаруженных приборов.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  В списке выбирать прибор, который надо добавить к группе.
5.  Меню принадлежности прибора к группе.
6. Нажать на группы, к которым хотите добавить прибор.
Если необходимо управлять этим прибором только в Широковещательном режиме, не добавляйте прибор ни к одной из групп.
7.  Сохраните изменения.

 Подробнее о широковещательном режиме см. раздел 21.2

5.6 Изменение уровней загрузки приборов вручную

Уровни загрузки приборов устанавливаются вызовом сцены, но если потребуется, можно изменить вручную уровень загрузки каждого прибора.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Список обнаруженных приборов.
3. Стрелками  и  установить необходимый уровень загрузки.

Текущий уровень загрузки прибора указан численно в процентах и диаграммно жёлтым цветом.

Если прибор физически отсутствует, он показан серым цветом.

5.7 Удаление отсутствующих приборов

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Список обнаруженных приборов.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4. Нажать , затем выбрать прибор, который требуется удалить. Выделенный прибор закрасится красным  Сохранить изменения.
5. Удалите другие приборы, если требуется, затем нажмите  для выхода из режима удаления.

 Удалять можно только физически отсутствующие приборы.

 Подробнее об обновлении информации о наличии приборов см. раздел 11.

6 Установка сцен

MP

Сцена - назначенные уровни загрузки приборов. При выборе групповой сцены приборы группы включаются с назначенной яркостью. Приборы других групп игнорируют команду, сохраняя предыдущее состояние.

✓ Подробнее о сценах, и как они работают в конкретной системе освещения, см. раздел 21.3.

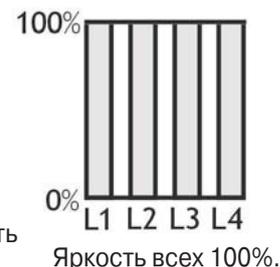
Например :

Есть четыре нагрузки: L1, L2, L3 и L4 нагруженные на уровень 100%

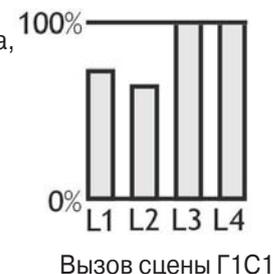
L1 и L2 в группе 1, L3 и L4 в группе 2.

Создаём сцену 1 группы 1 (Г1С1), уровень загрузки приборов L1 и L2 устанавливаем 75% и 65% соответственно.

В сцене 1 группы 2 (Г2С1) уровни L3 и L4 устанавливаем 80% и игнорировать соответственно.

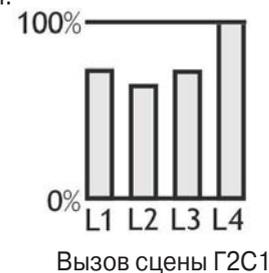


Старт с уровнями всех в 100 %, затем когда Сцена 1 Группы 1 (Г1С1) выбрана, уровни L1 и L2 изменены. Обратите внимание, что L3 и L4 не затронуты и их уровни остались 100 %.



Затем, когда Сцена 1 Группы 2 (Г2С1) выбрана, уровни L3 и L4 установлены. Обратите внимание, что L1 и L2 не затронуты и их уровни остаются 75 % и 65 % соответственно.

Тот же результат получится при однократном выборе сцены 1 широкопередатально (для всех групп).



6.1 Установка сцен

Перед установкой сцен, Вы должны разбить приборы на группы.
Подробнее о группах см. раздел 5.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Редактирование сцен.
3. Выберите группу, содержащую приборы, которые необходимо редактировать.
4. Выберите сцену, которую необходимо редактировать.
5. Установите уровни загрузки приборов кнопками  и .
6.  Выберите игнорировать, если необходимо оставить уровень загрузки прибора без изменения.
7.  Сохраните изменения.

7 Установка экранов



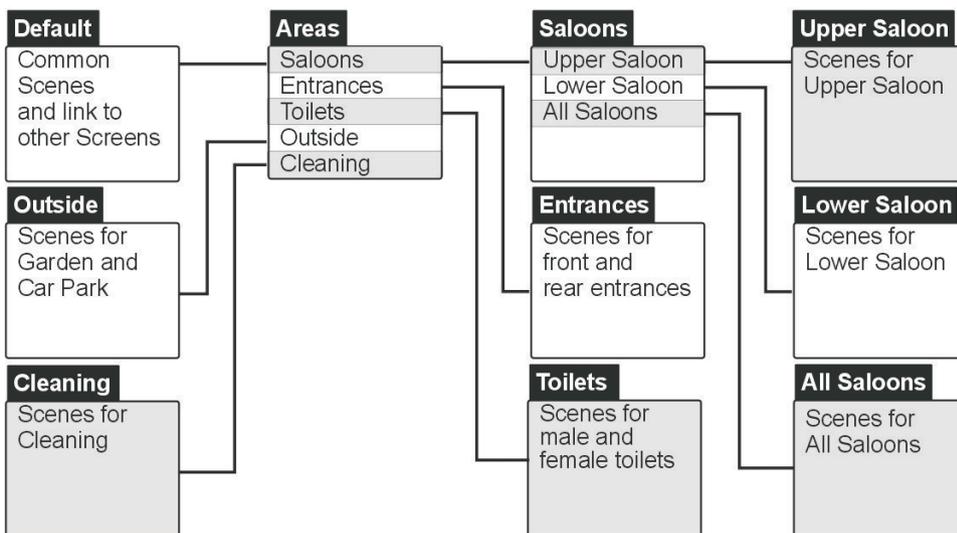
Экран - коллекция видов кнопок и фоновых рисунков или цветов, настраиваемых по вашим желаниям. Настройка экрана позволяет, добавлять, убирать и упорядочивать кнопки, назначить их действия. Можно сохранять и вызывать схемы настроек в виде тем.

Сенсорная панель может хранить около 500 тем. При первом включении используется вид по умолчанию. Подробнее о его функциях см раздел 3.1

7.1 Иерархия экрана

Большое пространство, типа ночного клуба, может быть разделено на несколько областей, которые требуют отдельного управления освещением. Один из способов упростить задачу - использовать отдельные экраны для каждой области. Так можно использовать одну сенсорную панель для управления освещением целого клуба.

Пример простых коллекций экранов для ночного клуба:



Поля представляют собой отдельные экраны, линии показывают связи между ними. Экран по умолчанию обеспечивает общие сцены, например, включение/выключение всех светильников, а так же ярлыки к другим экранам, управляющим отдельными частями ночного клуба.

Иерархию экранов можно легко изменять, или дополнять. Например, добавить зону управления освещением.

Кнопки на экране могут переключать на другой экран. Так же можно включить таймер с момента последнего нажатия для отображения каждого экрана, по прошествии которого экран сменится на указанный.



Как создавать и настраивать кнопки навигации между экранами см раздел 7.7.

Как задавать таймер возврата для каждого экрана см. раздел 7.3.

7.2 Добавление экрана

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Меню экранов.
3. Нажать , затем нажать , откроется вкладка свойств добавляемого экрана.
4.  Здесь можно назначить вид и функции кнопок добавляемого экрана.
5. Выберите номер сцены для добавления. Решите, каков будет вид кнопок, будут ли отображаться часы, кнопка выкл всё. Все настройки будут предлагаться по очереди.
6. Нажмите  для выбора темы экрана.
7. Другие настройки доступны при нажатии . Их можно выполнить и позже.
Подробнее о настройках экранов см. раздел 7.3.
8.  Сохраните изменения.

7.3 Изменение свойств экрана

Свойства экрана позволяют изменять размещение кнопок и тему, или фон экрана, а так же группу, которой принадлежат кнопки.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню экраны.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Вызвать меню свойств.
5. Выбрать экран из списка, который надо отредактировать, затем выбрать из следующих настроек:
 - *  Выбрать группу(или  блок сцен) которые будут назначены кнопке
 - *  Выбрать тему для экрана
6.  Вызвать меню свойств, где можно выбрать из пунктов:
 - *  Изменить название экрана.
 - * Нажмите в заголовке, чтобы изменить заголовок экрана.
 - *  Изменить картинку фона, или цвет фона.
 - * Нажмите использовать таймер, если хотите использовать таймер с момента последнего нажатия для отображения каждого экрана, по прошествии которого экран сменится на указанный. Если использование таймера не требуется, время таймера оставить равным нулю сек.
 - *  Выбрать экран возврата по прошествии времени таймера.
7.  Сохранить изменения.

7.4 Удаление экрана

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать список экранов.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Войти в режим удаления.
5. Выбрать экран, который необходимо удалить.
6.  Подтвердить выбор.
7. Повторять шаги 5, 6 сколько потребуется, затем нажать  для выхода из режима удаления.



Если удалить все экраны, то появится экран по умолчанию, как при первом включении.



Если удалить экран, на который адресован возврат другого экрана по таймеру, функция таймера отменится автоматически.

7.5 Добавление кнопок, часов, комментариев к экрану

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать список экранов.
3. Выбрать экран, который необходимо изменить.
4.  Войти в опцию добавления.
5. Выберите:  кнопка,  часы,  комментарий для добавления на экран.
6. Подробнее о свойствах этих элементов экрана см. раздел 7.7.
7.  Сохранить изменения.

7.6 Расположение кнопок

Кнопки управления на экране можно двигать и упорядочивать вручную и автоматически. Обычно кнопки выстроены в один, или более столбцов к левой части экрана, кнопка выкл все расположена в правой нижней части экрана.

1.  В главном меню выбрать следующее:
 2.  Вызвать список экранов.
 3. Выбрать экран, который необходимо изменить.
 4.  Вызвать всплывающее меню.
 5.  Выбрать режим перемещения.
 6. Выбрать кнопку, которую необходимо передвинуть.
Если случайно выбрали не ту кнопку, нажать  затем выбрать нужную.
 7. Стилусом выбрать примерное новое место для кнопки.
 8.  стрелками подкорректировать положение кнопки точно.
 9.  Сохранить изменения.
-  Сенсорная панель отслеживает наложения одной кнопки на другую.
Выйти из режима перемещения можно только после исправления такой ошибки.
Следует также помнить, что правый нижний угол экрана занят невидимой горячей кнопкой меню.

7.7 Изменение свойств кнопок

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать список экранов.
3. Выбрать экран, который необходимо изменить.
4.  Вызвать всплывающее меню.
5.  Вызвать меню свойств.
6. Выбрать кнопку, свойства которой необходимо изменить.
Можно выбрать из следующих свойств:
7.  Переименовать кнопку для точного определения её действия.

8.  Изменить функцию кнопки.
Список доступных функций:
 - *  назначить кнопке вызов сцены. Если сцена используется в последовательности, или цикле, тогда при нажатие этой кнопки вызовется последовательность, или цикл. Подробнее о последовательностях и циклах см. раздел 9.
 - *  Плавно увеличивать мощность приборов в блоке групп, или в сцене. Так же можно назначить действие на все приборы.
 - *  Плавно уменьшать мощность приборов в блоке групп, или в сцене. Так же можно назначить действие на все приборы.
 - *  Назначить кнопке функцию переадресации на другой экран.
 - *  Выбрать другие функции для этой кнопки. Чтобы узнать какими функциями Ваших приборов можно управлять, свяжитесь с вашим поставщиком сенсорной панели.
 - *  Оставить кнопку неиспользуемой.
9.  Задать время плавного перехода к выбираемой сцене.
Доступно только при использовании digidim приборов.
10.  Выбрать стиль отображения кнопок.
Доступно следующее:
 - *  выбрать стиль отображения из списка тем.
 - *  Задать ширину кнопок. Для отображения длинных названий кнопки надо делать шире.



Если название кнопки не помещается на ней, оно будет обрезано.

- *  Изменить цвет имени кнопки.

Часы:

11.  Выбрать цвет часов.
12.  Выбрать формат отображения времени и даты.

Название экрана:

13.  Изменить название экрана.
14.  Изменить цвет названия экрана.
15.  Сохранить изменения.

7.8 Удаление кнопок

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать список экранов.
3. Выбрать экран, который необходимо изменить.
4.  Вызвать всплывающее меню.
5.  Выбрать режим удаления.
6. Выбрать кнопку, которую необходимо удалить.
7.  Подтвердить удаление кнопки.

8 Выполнение сценариев по расписанию

Сенсорная панель может автоматизировать управление освещением, выбирая сцены или меняя экраны с ежедневными, или еженедельными интервалами. Это реализуется через функцию планировщика событий.

Вот - некоторые примеры общих способов использования планировщика событий:

Вызов сцены в конкретный день и время:

Вызов сцены в определённое время - часто используемое запланированное событие. Это позволяет автоматизировать изменение освещения например, в офисе.

Необходимо включать освещение полностью в течение рабочих часов с понедельника по пятницу и переключать на энергосберегающий уровень в остальное время.

Это доступно с использованием всего двух запланированных событий.

Пример 2: В вашем доме можно автоматически включать свет к вашему приходу каждый день в одно и то же время.

Пример 3: В целях безопасности можно переключать и менять яркость освещения в определённое время, чтобы создать эффект присутствия хозяев дома.

Переключение экранов по расписанию:

Если Вам удобны разные экраны в разное время суток, можно автоматизировать переключение дневного экрана на ночной в удобное время каждый вечер, и назад на дневной каждое утро. Задав дни недели, можно автоматически вызывать разные экраны для выходных и будней.

- ✓ Перед использованием планировщика событий рекомендуется установить время и дату. Подробно об установке времени и даты см. раздел 16.

8.1 Включение и отключение планировщика событий

Если необходимо временно отменить выполнение сценариев по расписанию, можно не удалять, или менять записи в планировщике событий, а просто отключить его.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню настроек.
3.  Вызвать меню настройки планировщика событий.
4. Поставить (убрать) галочку в ячейке "вкл планировщик"
5.  Сохранить изменения.

8.2 Добавление события в планировщик

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню планировщика.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Добавление события.
5. Свойства добавляемого события можно редактировать и позже. Подробнее о свойствах событий см. раздел 8.3.
6.  Сохранить изменения.

8.3 Изменение события планировщика

1.  В главном меню выбрать следующее:
 2.  Вызвать меню планировщика.
 3. Выбрать событие, которое необходимо изменить.
 4.  Изменить название события.
Персональные названия событий помогают в них ориентироваться.
 5.  Изменить действие события.
Доступны следующие действия:
 - *  Вызов сцены.
 - *  Вызов экрана.
 - *  Вызвать другие функции. Чтобы узнать какими функциями Ваших приборов можно управлять, свяжитесь с вашим поставщиком сенсорной панели.
 - *  Отключить событие без его удаления.
 6.  Установить момент запуска. Доступны пункты:
 - *  Установить время.
 - *  Запускать на рассвете.
 - *  Запускать на закате.
 7.  Сохранить изменения.
-  Время рассвета и заката высчитываются сенсорной панелью автоматически каждый день, исходя из заданного пользователем местоположения. Подробнее см. раздел 16.

8.4 Удаление события из расписания

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню планировщика.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Войти в режим удаления.
5. Выбрать событие, которое необходимо удалить.
6.  Подтвердить удаление.

9 Выполнение сценариев по составленным циклам

Можно составить последовательность вызова сцен с заданным временем и плавностью перехода для каждой сцены.

Цикл - последовательность, выполняющаяся непрерывно.

Запуск и остановка последовательностей и циклов:

Для запуска последовательности или цикла необходимо вызвать сцену, которая включена в последовательность или цикл.

Для автоматического запуска включите вызов сцены в планировщик событий.

Для остановки последовательности или цикла необходимо вызвать сцену не включенную в последовательность или цикл.

Последовательность или цикл начнут выполняться с вызванной сцены.

✓ Как назначить вызов сцены кнопке см. раздел 7.7.

Как назначить вызов сцены по расписанию см. раздел 8.2.

9.1 Иконки последовательности и цикла

Иконки, которые используются для изображения и редактирования последовательностей и циклов:



Первое звено последовательности.



Каждое последующее звено последовательности.



Последнее звено последовательности.

9.2 Составление последовательности или цикла

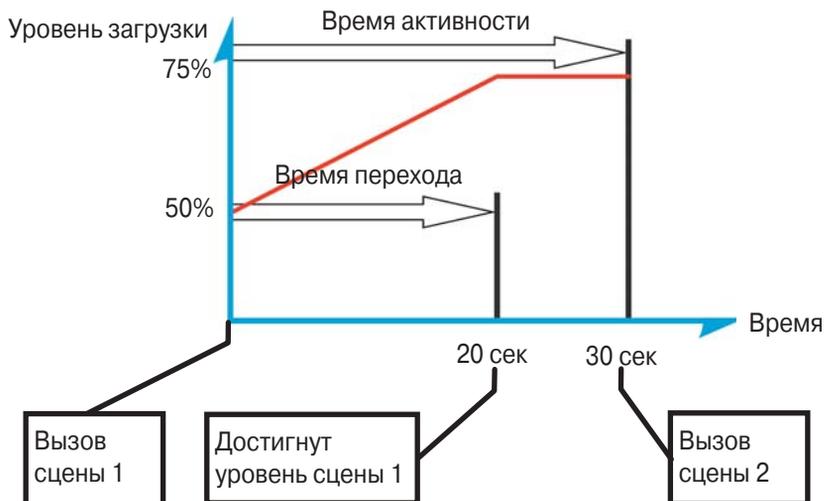
Каждую сцену можно использовать в последовательности только один раз. Сцены в последовательности могут быть из одной группы, или широковещательные. В одной последовательности или цикле могут быть не более 16 сцен.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню последовательностей и циклов.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Включить режим добавления.
5.  Создание новой последовательности, или  цикла.
6.  Выбрать группу. Это можно сделать только при создании последовательности или цикла.
7.  Отобразить список сцен в выбранной группе.
8. Другие свойства последовательности или цикла можно менять и после. Подробнее о свойствах последовательностей и циклов см. раздел 9.3.
9. Выбрать сцену для добавления в последовательность или цикл.
10.  Подтвердить выбор.
Повторять с пункта 7 сколько требуется.

9.3 Изменение последовательностей и циклов

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню последовательностей и циклов.
3. Выбрать последовательность или цикл, которые необходимо изменить.
4. Выбрать звено, которое необходимо изменить.
5.  Переименовать звено. Вся последовательность или цикл называются именем первого звена.
6.  Задать время активности звена.
7.  Задать плавность изменения от предыдущего состояния.
(Недоступно для первого звена последовательности)
8.  Сохранить изменения.

Пример связи между плавностью изменения от предыдущего состояния и в временем активности звена.



Первоначальный уровень загрузки - 50 %, уровень загрузки в сцене 1 - 75 %. Время перехода - 20 секунд. Время активности - 30 секунд.

При вызове сцены 1 начинают отсчитываться времена активности и перехода. 20 секунд мощность плавно повышается от 50% до 75%. Оставшиеся 20 секунд мощность держится на уровне 75%. Далее вызывается следующая сцена, которая нас не интересует.

Неплохой световой эффект получается в цикле с равными временами активности и перехода внутри каждого звена.

9.4 Добавление нового звена в последовательность или цикл

1. В главном меню выбрать следующее:
2. Вызвать меню последовательностей и циклов.
3. Выбрать последовательность или цикл, куда хотите добавить звено.
4. Выбрать звено, после которого надо добавить ещё одно. Звено доступно для изменения.
5. Нажмите добавив звено
6. Нажать для выбора сцены в новое звено.
7. Остальные свойства нового звена можно изменить сейчас, или позже. Подробнее о свойствах звена см. раздел 9.3
8. Сохранить изменения.

9.5 Удаление звена из последовательности или цикла

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню последовательностей и циклов.
3. Выбрать последовательность или цикл, где необходимо удалить звено.
4.  Вызвать всплывающее меню.
5.  Вызвать режим удаления.
6. Выбрать звено, которое необходимо удалить.
7.  Сохранить изменения.

9.6 Удаление последовательности или цикла

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню последовательностей и циклов.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Вызвать режим удаления.
5. Выбрать последовательность или цикл, который необходимо удалить.
6.  Сохранить изменения.

10 Резервное копирование и восстановление

Все настройки сенсорной панели могут быть скопированы в компьютер через USB-порт. Так же можно скопировать их с компьютера в любую сенсорную панель.

Для подключения сенсорной панели к компьютеру используется стандартный мини-USB кабель, который поставляется в комплекте.

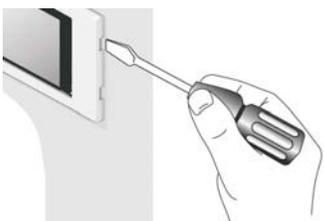
! Резервное копирование и восстановление возможны если версия прошивки сенсорной панели 3.5.1 или выше. Как узнать версию прошивки вашей сенсорной панели см. раздел 20.2.

Програмное обеспечение поставляется в комплекте на CD.

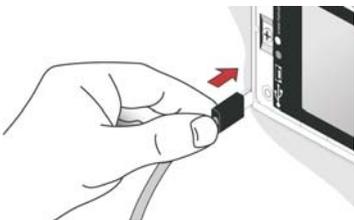
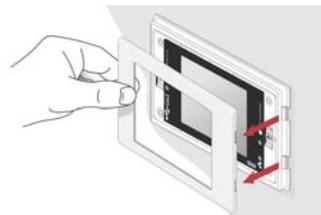
Установить его на компьютер следует до подключения сенсорной панели к компьютеру.

10.1 Подключение сенсорной панели к компьютеру

Установите программное обеспечение на компьютер, затем:



1. Вставьте шлицевую отвертку в прорезь сбоку декоративной панели и поверните. Аккуратно снимите декоративную панель рукой.



2. Соедините сенсорную панель с USB-портом компьютера мини-USB шнуром.

10.2 Резервное копирование

1. Убедитесь, что программное обеспечение установлено и сенсорная панель подключена к компьютеру.
2. Запустите программу "TouchPanel Backup".
3. Подождите, пока программа автоматически установит связь с сенсорной панелью.
4. Нажмите кнопку резервного копирования .
5. В появившемся диалоговом окне введите имя резервной копии.
6. Нажмите Save, чтобы записать файл.

10.3 Восстановление настроек

Обычно каждая сенсорная панель в системе освещения имеет различное содержание и настроена под разные приборы. Поэтому в каждой резервной копии также записывается серийный номер сенсорной панели. Если Вы пытаетесь записать резервную копию в другую сенсорную панель, Программа предупредит Вас о несоответствии, но можно продолжить и скопировать содержание одной сенсорной панели в другую.

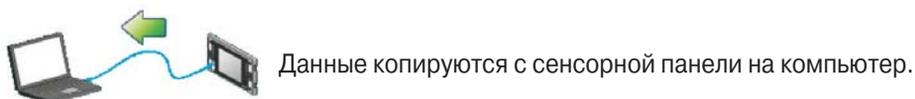
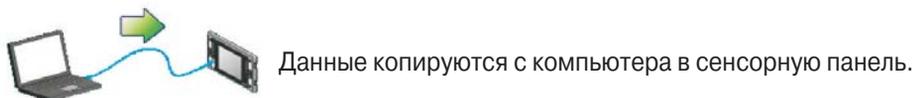
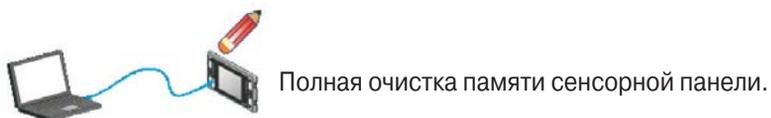
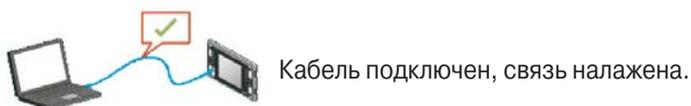
 При восстановлении настроек всё содержимое сенсорной панели стирается безвозвратно.

1. Убедитесь, что программное обеспечение установлено и сенсорная панель подключена к компьютеру.
2. Запустите программу "TouchPanel Backup".
3. Подождите, пока программа автоматически установит связь с сенсорной панелью.
4. Нажмите кнопку восстановления настроек .
5. В появившемся диалоговом окне выберите файл резервной копии.
6. Память сенсорной панели будет полностью очищена.
7. Когда восстановление завершено, сенсорная панель отобразит экран по умолчанию. Подробнее об экране по умолчанию см. раздел 7.

 Не удаляйте файл резервной копии, пока не убедитесь, что сенсорная панель работает корректно.

10.4 Резервное копирование и восстановление в картинках

В процессе резервного копирования (восстановления) следующие символы отображают состояние подключения сенсорной панели к компьютеру:



11 Обнаружение и обновление устройств MP

Регенерация может быть необходима, если добавлены или удалены Digidim или DALI устройства без перезагрузки сенсорной панели. При обновлении устройств сенсорная панель сканирует управляющую шину, и затем обновляет список устройств, которые отображаются в меню Loads и Controls. Не найденные устройства (Например, выключенные, или удалённые) будут отображены серым цветом. Их можно удалить, если требуется.

 Подробнее об удалении устройств см. разделы 5.7 (свет. приборы) и 12.3 (эл. управления).

11.1 Обновление информации об устройствах вручную

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню настроек.
3.  Вызвать меню настроек 2.
4.  Вызвать меню обновления.
5.  Запустить процесс.
6. Ознакомиться с результатами опроса шины управления.
7.  Нажимать для выхода сколько потребуется.

 Время, необходимое для процедуры обновления устройств, зависит от их количества. В большой системе управления освещением может понадобиться до 20 минут.

12 Digidim управление **MP**

Сенсорная панель может распознавать устройства управления Digidim, которые присутствуют в системе освещения. Можно посмотреть информацию о всех устройствах управления, узнать присутствуют ли они физически, переименовать их.

 Как обновить информацию об устройствах управления Digidim см. раздел 11.1.

12.1 Просмотр информации о Digidim устройствах

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню устройств управления.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Вызвать режим свойств.
5. Выбрать элемент управления, информацию о котором необходимо посмотреть.
6.  Посмотреть информацию об устройстве управления.
7.  Выйти из меню свойств.

12.2 Переименование Digidim устройств

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню устройств управления.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Вызвать режим свойств.
5. Выбрать элемент управления, который необходимо переименовать.
6.  Ввести новое имя .
7.  Дважды нажать, чтобы сохранить изменения.

12.3 Удаление отсутствующих элементов управления

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню устройств управления.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Вызвать режим удаления, выбрать элемент, который необходимо удалить.
 Подтвердить удаление.
5. Нажать  для выхода из режима удаления.

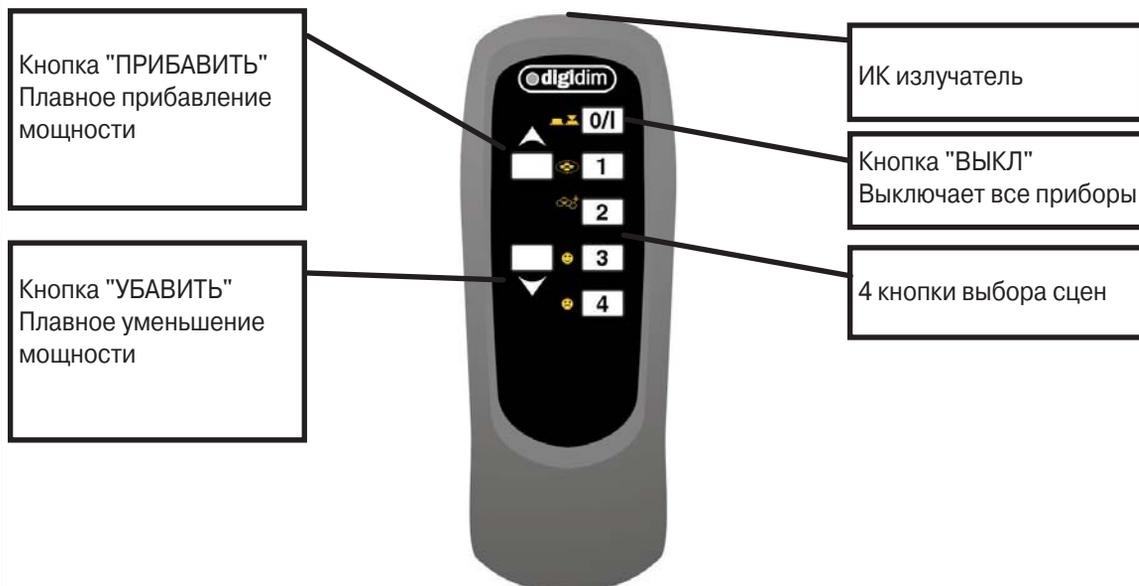
 Удалить можно только физически отсутствующие элементы управления. Они будут отмечены в списке иконкой .

12.4 Условные обозначения элементов управления

	100 Rotary Switch		312 Multisensor
	110 Single Slider Panel		440 Input Unit
	111 Dual Slider Panel		444 Mini Input Unit
	121 Panel		924 TouchPanel
	122 Fader Panel		930 Panel
	124 Panel		935 Panel
	125 Panel		939 Panel
	126 Panel		Эта иконка возле элемента управления
	170 Infrared Receiver		означает, что оно не отвечает на запросы.
	Эта иконка возле элемента управления		означает, что он не явился на построение.

13 Настройка пульта ДУ

Сенсорной панелью можно управлять через инфракрасный порт пультом дистанционного управления. Можно использовать пульт ДУ Helvar 303 (на рисунке), или обучаемый пульт стандарта Philips RC5.



✓ Всем кнопкам пульта ДУ могут быть назначены любые функции.

13.1 Настройка пульта ДУ

1. В главном меню выбрать следующее:
2. Вызвать меню настройки.
3. Вызвать список пультов ДУ.
4. Выбрать в списке тип вашего пульта ДУ.
5. Выбрать кнопку, функцию которой необходимо изменить.
6. Изменить название кнопки.
7. Изменить функцию кнопки. Можно выбрать следующее:
 - * Вызов сцены. Выберите сцену из списка.

- *  Плавное увеличение мощности всех приборов, или только группы.
 - *  Плавное уменьшение мощности всех приборов, или только группы.
 - *  Вызвать конкретный экран на сенсорной панели.
 - *  Назначить кнопке другие функции. Чтобы узнать какими функциями Ваших приборов можно управлять, свяжитесь с вашим поставщиком сенсорной панели.
 - *  Отключить кнопку.
8.  Установить время плавного перехода к сцене.
 9.  Сохранить изменения.

13.2 Переименование пульта ДУ

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню настройки.
3.  Вызвать список пультов ДУ.
4.  Вызвать всплывающее меню.
5.  Выбрать из списка пульт ДУ, который требуется переименовать.
6.  Набрать новое имя пульта ДУ.
7.  Сохранить изменения.

13.3 Назначение кнопок пульта ДУ группе

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Вызвать меню настройки.
3.  Вызвать список пультов ДУ.
3.  Вызвать всплывающее меню.
4.  Выбрать из списка пульт ДУ, который требуется назначить.
5.  Отобразить список групп, или  список блока сцен.
6. Выбрать группу, или блок сцен.
7.  Сохранить изменения.

14 Сброс на заводские настройки

Сброс настроек сенсорной панели на заводские - это полное стирание всех настроек, экранов, приборов и элементов управления. После этой процедуры панель включится как в первый раз.

- ! При сбросе настроек будут утеряны все настройки сенсорной панели: сцены, группы сцен, расписания, последовательности и циклы, приборы и элементы управления. Пароль доступа тоже сбросится на первоначальный. Подробнее о пароле доступа см. раздел 4.

14.1 Сброс на заводские настройки

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Выбрать меню настроек.
3.  Выбрать меню дополнительных настроек.
4.  Выбрать меню сброса настроек.
5. Ввести пароль сброса настроек.
6.  Подтвердить запуск операции.
7. Настройки сенсорной панели сбросятся, и появится требование выключить панель. О первом включении сенсорной панели см. раздел 3.

- ✓ Пароль сброса настроек не может быть поменян. Его можно видеть ниже.

Пароль сброса настроек вашей сенсорной панели: 429429

15 Пароль доступа

Сенсорная панель имеет много настроек, которые определяют работу с системой освещения. Всё настраивается через меню настройки. Доступ к меню осуществляется нажатием на горячую точку в правом нижнем углу экрана. Чтобы предотвратить случайный, или несанкционированный доступ, горячая точка защищена паролем. Каждой сенсорной панели можно дать собственный пароль доступа.

Сенсорная панель поставляется с паролем доступа по умолчанию. Увидеть его можно ниже. Пароль доступа можно изменить. При сбросе настроек пароль доступа сменится на пароль по умолчанию. Подробнее о сбросе настроек см. раздел 14.

Если Вы забыли ваш пароль, перезапуск сенсорной панели даёт возможность ввести новый пароль. При включении питания защита с паролем не действует в течение первых 2 минут. В течение этого времени Вы можете войти в меню настройки и изменить пароль.

 Если Вы меняете пароль доступа, для простоты запоминания рекомендуется использовать один пароль для всех сенсорных панелей в системе освещения.

Пароль доступа вводится один раз за сеанс доступа в меню. После выхода из меню свободно войти можно в течение 20 секунд. По прошествии этого времени для доступа к меню необходимо ввести пароль снова.

15.1 Смена пароля доступа

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Выбрать меню настроек.
3.  Выбрать меню дополнительных настроек.
4.  Выбрать меню изменения пароля.
5. Ввести новый пароль доступа,  подтвердить ввод, затем ввести его ещё раз.
5.  Сохранить изменения.

 Обязательно запишите новый пароль доступа в специальное поле на этой странице. Если он случайно будет забыт, можно будет посмотреть его здесь.

Пароль доступа в меню вашей сенсорной панели по умолчанию: 924

Пароль доступа сменён на:

16 Установка времени, даты, часового пояса и местоположения

Сенсорная панель имеет встроенные часы и бесконечный календарь, с автоматическим учётом високосности года. Часы и календарь используется планировщиком событий, чтобы запускать намеченные события. Время и дата могут быть отображены на экране. Подробнее об отображении времени см. раздел 7.5.

16.1 Установка часового пояса и местоположения

Сенсорная панель ежедневно автоматически вычисляет время местного восхода и заката солнца согласно выбранному часовому поясу и местоположению.

Это позволит Вам намечать события, запускаемые относительно восхода и заката солнца.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Выбрать меню настроек.
3.  Выбрать меню установки часового пояса и местоположения.
4. Стрелками  и  установите ваш часовой пояс и страну в верхнем пункте меню.
5. Стрелками  и  установите ваш город (район) в среднем пункте меню.
6. Стрелками  и  установите ваши координаты (ширину и долготу) в нижнем пункте меню. По этим данным сенсорная панель сможет вычислять время восхода и заката солнца каждый день.
7.  Сохранить изменения.



Есть куча мест в сети интернет, где можно по карте выяснить ширину и долготу любого места на планетах солнечной системы. Например, сайт Центра космического пространства:

<http://sec.noaa.gov/Aurora/globeNE.html>

Так же можно узнать ваши координаты в префектуре округа и у астрономов-любителей.

16.2 Установка времени и даты

1.  В главном меню выбрать следующее:
 2.  Выбрать меню настроек.
 3.  Вызвать меню установки времени и даты.
 4. Стрелками  и  установить время и дату.
 5. Поставить, если требуется галочку "Учитывать переход на летнее время".
 6.  Сохранить изменения.
-  переход на летнее время производится в последнее воскресенье марта 2:00am
возврат на зимнее время производится в последнее воскресенье октября 3:00am
-  Сенсорная панель сохраняет настройки постоянно.
Однако, если сенсорная панель остается без питания в течение двух и более суток, дата и время могут быть сброшены.
Как установить дату и время см. в разделе 16.

17 Настройка подсветки экрана

Чтобы видеть изображение на сенсорном экране в низких условиях освещения, он снабжён подсветкой. Для более долгого срока службы рекомендуется не использовать подсветку, когда она не нужна. Лампа подсветки гаснет автоматически, когда сенсорной панелью не пользуются.

Чтобы повторно включить подсветку достаточно просто коснуться сенсорного экрана в любом месте, или дать любую команду с пульта ДУ.

17.1 Настройка времени подсветки экрана

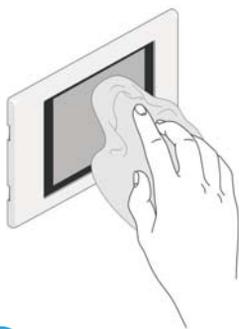
1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Выбрать меню настроек.
3.  Выбрать меню дополнительных настроек.
4.  Выбрать меню настройки подсветки экрана.
5. Поставить галочку "гасить подсветку экрана, через время ожидания следующего нажатия"
6. Стрелками  и  установить время ожидания.
7.  Сохранить изменения.

18 Уход за изделием

Поскольку сенсорная панель крепится в доступном открытом месте, иногда её придётся очищать, когда потеряется товарный вид, или за грязью не будет видно изображение экрана.

Сенсорный экран реагирует на любое касание, таким образом, необходимо ввести его режим очистки перед очисткой. Этот режим выключает сенсорную чувствительность экрана на 20 секунд, после чего сенсорная панель вернётся в нормальный рабочий режим.

Эта опция всплывающего меню горячей точки не защищена паролем.



Очистка сенсорного экрана и декоративной панели

Протирать поверхность сенсорного экрана следует слегка влажной мягкой не царапающей тканью. Увлажнять ткань можно только водой или изопропиловым спиртом. Если Вы используете аэрозоль, распылять стоит на ткань, а не на сенсорную панель.

Используйте гигиенические ушные палочки или мягкую кисть (не жёстче зубной щётки), чтобы вычистить грязь из углов экрана. Увлажнять можно только водой или изопропиловым спиртом.



Изопропиловый спирт легко воспламеним.



Не использовать жёсткую ткань или жёсткую мочалку.

Не брызгайте и не лейте жидкость непосредственно на сенсорную панель.

Не применяйте моющие порошки, полироль, растворители, едкие вещества, Стеклоочистители на основе аммиака или на основе уксуса.

Они могут повредить экран или запятнать декоративную накладную панель.

Не разбирать сенсорную панель, не вынимайте из стены для очистки.

Не допускайте намокания сенсорной панели в любых жидкостях.

18.1 Запуск режима очистки

1. Нажать горячую точку в правом нижнем углу экрана.
2.  Выбрать режим очистки.
3. Сенсорный экран потерял чувствительность на 20 секунд.
Из режима очистки сенсорная панель возвращается только автоматически.



Вы уверены, что прочли то, что написано на этой странице?

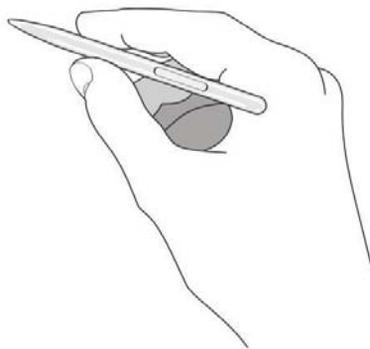
19 Калибровка сенсорного экрана

Сенсорная панель поставляется с уже откалиброванным сенсорным экраном, но может пригодиться инструкция по ручной перекалибровке

19.1 Перекалибровка сенсорного экрана

 Для более точной калибровки сенсорного экрана следует пользоваться стилусом.

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Выбрать меню настроек.
3.  Выбрать меню дополнительных настроек.
4.  Выбрать опцию калибровки.
5. Следуйте инструкциям, выдаваемым с экрана.



20 Возможные проблемы и их решение

Если в работе сенсорной панели возникли проблемы, найдите их здесь и следуйте соответствующим инструкциям. Если не помогло, - свяжитесь с поставщиками для квалифицированной помощи.

Сенсорная панель выполняет команды, хотя никто на её кнопки не нажимает.

Возможно, это работает ранее запрограммированный планировщик событий, или поступают команды с других элементов управления.

Проверьте чистоту и сухость сенсорной панели. Подробно о чистке см. раздел 18.

Неправильно выбираются элементы сенсорного экрана.

Если при нажатии на элемент на экране срабатывает другой элемент, экран необходимо калибровать. Подробно о калибровке экрана см. раздел 19.

События планировщика выполняются в неправильное время.

Проверьте правильность установки времени. Подробно об установке времени см. раздел 16.

Забыт, или потерян пароль доступа.

Хитрый способ сменить пароль описан в разделе 15.

Изображение на сенсорном экране бледное.

Возможно, неправильный температурный режим. (выше+40°C, или ниже 0°C).

На сенсорном экране виден "призрак" предыдущего изображения.

Это случается, если сенсорный экран долго показывает одну картинку. Эффект пропадёт со временем сам.

Список элементов управления содержит "неподдерживаемое" устройство.

-  Возможно, была ошибка связи (при опросе линии управления упр.элемент был отключен, плохой контакт,...), элемент управления более поздней модели, чем сенсорная панель. Свяжитесь с вашим поставщиком для получения более поздней версии прошивки. Подробно об элементах управления см. раздел 12.

20.1 Служба сервиса компании Helvar

Компания Helvar имеет представительства в 49 странах, осуществляющих обслуживание на местном языке. Координаты представительства в вашей стране можно увидеть на сайте <http://www.helvar.com>

Хелвар обеспечивает обслуживание в службах поддержки, технической экспертизы. Предлагается следующее обслуживание:

- Сервисное обслуживание по контракту или по обращению.
- Пусконаладка и программирование вашей новой системы освещения.
- Обмен изделия, если невозможен ремонт на месте.

Как связаться с компанией Helvar:

Адрес	Helvar Merca Limited, Hawley Mill, Hawley Road, Dartford, Kent; DA2 7SY, UK
Горячая линия	+44 (0) 1322 222211
Служба сервиса	+44 (0) 1322 282265
Факс	+44 (0) 1322 282216
E-mail	services@helvar.com

20.2 Информация о продукте

1.  В главном меню выбрать следующее:
2.  Выбрать меню настроек.
3.  3. Выбрать информацию о продукте. Здесь отображена информация о режиме сенсорной панели, версии прошивки и контактная информация о производителе.
4.  Выйти из меню.

21 О системе управления освещением

Чтобы использовать возможности сенсорной панели наиболее полно ознакомьтесь с принципами управления светом.

21.1 О системе освещения

Система освещения - несколько приборов связанных между собой и работающих вместе. Обычно помещение освещается несколькими световыми приборами, управляемыми выключателями или диммерами. Каждый выключатель (диммер) управляет одним световым прибором. В системе освещения все световые приборы соединяются в единую цепь и управляются централизованно.

21.2 О широковещании и группах



На команду с сенсорной панели реагируют те осветительные приборы, которым она адресована. Если необходимо дать одну команду нескольким приборам одновременно, можно объединить эти приборы в группу, и посылать команду группе. Если же необходимо дать одну команду всем приборам системы освещения, можно послать широковещательную команду.

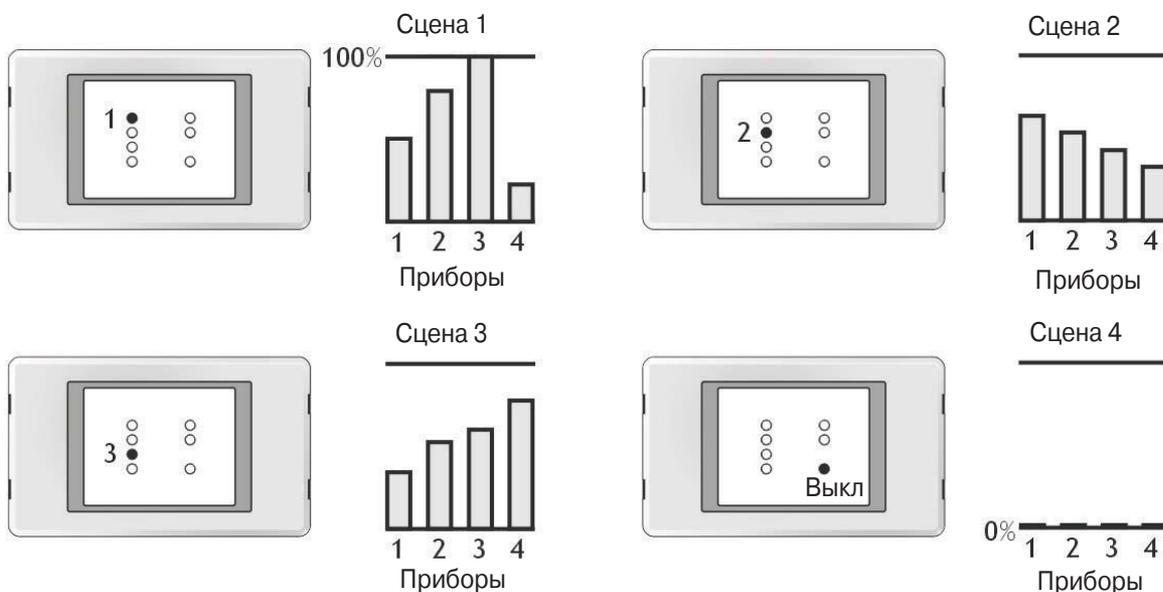
21.3 О сценах

В приближении, сцена - распределение освещения, которое удовлетворяет конкретным желанием. Например, в кабинете будет уместным яркое освещение, близкое к дневному.

В гостиной необходимы разные режимы освещённости, в зависимости от сиюминутной ситуации.

Каждую схему освещённости каждого помещения можно записать как сцену и вызывать потом одним нажатием.

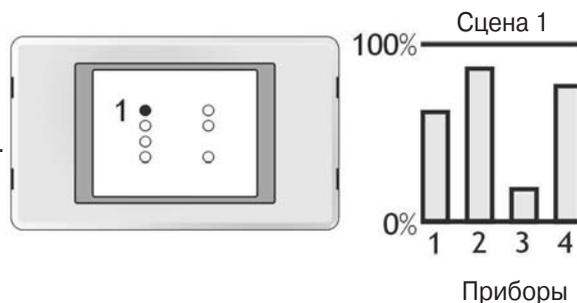
С технической точки зрения, сцены - фактически коллекции световых уровней для коллекции осветительных приборов. Пример ниже показывает четыре сцены, каждая включает в себя четыре прибора. Вызов каждой сцены назначен соответствующей кнопке на сенсорной панели.



В каждой сцене каждому осветительному прибору назначен свой уровень мощности, отличный от, или такой же, как другим приборам.

Можно изменить любую сцену так, чтобы она удовлетворяла конкретным нуждам, каждому осветительному прибору назначить свой уровень мощности. Справа показана сцена 1, где каждому прибору назначен свой уровень мощности, то есть каждый светильник светит с необходимой Вам яркостью.

Подробно о составлении сцен см. раздел 6.1.
Как назначить кнопке на сенсорной панели вызов сцены см. раздел 7.7.



22 Словарь иконок меню

	Принять изменения		Изменение цвета		Горячая точка
	Отмена		Изменение картинки		Главное меню
	Режим добавления		Изменение вида кнопок		Меню настроек
	Режим свойств		Кнопки управления		Меню других функций
	Режим удаления		Часы		Температурный контроль
	Возврат на уровень назад		Название		Контроль скорости вентилятора
	Режим перемещения		Выбор тем		Экран
	Вниз (Уменьшить)		Настройка экрана		Пульт ДУ
	Влево (Уменьшить)		Размер кнопок		Настройка времени и даты
	Вправо (Увеличить)		Вызов экрана		Осветительные приборы
	Вверх (Увеличить)		Время возврата к экрану		Время восхода
	Обновить устройства		Изменить название		Время заката
	Режим калибровки экрана		Планировщик событий		Меню последовательностей и циклов
	Информация о продукте		Выполняемое действие		Цикл
	Список сцен		Дата запуска события		Последовательность
	Ввод пароля		Время запуска события		Элементы управления
	Режим очистки		Список групп		Часовой пояс и местоположение
	Сброс настроек к заводским		Блок сцен		
	Числовая клавиатура		Игнорируемая сцена		
	Буквенная клавиатура		Невозможная операция		
	Символьная клавиатура		Время изменения		

 Кисть появляется когда объект можно менять.

 Карандаш появляется когда заголовок, или название можно менять.

 Лампочка отображает канал или сцену.